

「2021 臺南市文化資產月」

文資小學堂線上電競賽

《活動報名簡章》

主辦單位：臺南市文化資產管理處

執行單位：幫你優股份有限公司

「2021 臺南市文化資產月」

文資小學堂線上電競賽

一、 活動宗旨

2021 年的歐洲國際遺產日主題為「遺產：包羅萬象」，以「包容性」為核心精神，邀請大家一同欣賞多樣性的文化資產，探索豐富的文化內涵。各地區各時代，標誌著先人們因應自然環境、生活所需、文化發展所形塑出來形貌多樣的「文化資產」，展現出多聲共響的繽紛樂章。此外，也為紀念「臺灣文化協會」百周年，因此文化部將今年全國古蹟日訂為「文化·馬賽克」，象徵文化的跨域寬容與和諧。

為呼應「文化·馬賽克」的核心精神，「2021 臺南市文化資產月」規劃聚焦「宗教信仰」與「啟蒙」在臺南所呈現的豐富樣貌；無論是原住民、基督教亦或是宮廟等，各具特色的宗教信仰激盪出炫目的拼貼花樣。另外，臺南曾經作為「臺灣文化協會」活動的重要據點，更是留下眾多文協先輩們在「啟蒙」信念上努力的痕跡。期盼透過「趣味、創新」的方式，以實作、互動及活潑的方式結合臺南在地深厚的文化內涵，體現趣味的文資學習，帶領大家體驗臺南多元文化的珍貴寶庫。

二、 辦理單位

- 主辦單位：臺南市文化資產管理處
- 執行單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司

三、 報名時間

訂於 110 年 9 月 11 日(星期六)下午 18 時 00 分至 2021 年 10 月 10 日(星期日)下午 22 時 00 分止。為確保參賽選手公平性，報名截止後將不再受理任何形式報名。

四、 競賽時間

- 初賽：110 年 10 月 25 日(星期一)至 10 月 29 日(星期五)

線上初賽結果將於 110 年 10 月 29 日(星期五)透過電子信箱、簡訊、電話聯繫晉級複賽隊伍之帶隊家長/老師，請多加留意確保聯繫管道暢通。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。

- 複、決賽：110 年 10 月 30 日(星期六)將同步線上直播賽事。

五、 參賽資格與競賽組別

(一) 年級限制：

- 全國國小五、六年級在學學生（學生可跨校、跨年級組隊參加）

(二) 賽制設定：

1. 本賽事一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名
2. 以隊伍方式進行比賽，每隊需有三位學生組隊，惟若於報名期間無法組成三人之隊伍（僅有一人或二人），仍可參與初賽。
3. 每個隊伍皆需由一位家長或老師帶隊報名。

(三) 競賽組別、積分與晉級須知：

1. 初賽：
 - 全國國小五、六年級在學學生，三人一隊組隊參加，惟若於報名期間無法組成三人之隊伍（僅有一人或二人），仍可參加。
 - 採個人及團體積分並行制，個人積分排名前五名者可獲得「個人傑出表現獎」。
 - 初賽結果將於 110 年 10 月 29 日(星期五)透過電子信箱、簡訊、電話聯繫晉級複賽隊伍之帶隊家長/老師，請多加留意確保聯繫管道暢通。未晉級之隊伍，恕不另外通知。
2. 複賽：
 - 須三人成隊且成員均為臺南市國小五、六年級在學學生，初賽團體積分排名為前 30 名之隊伍。
 - 晉級隊伍皆可獲得「晉級獎」。
3. 決賽：

- 複賽團體積分排名前 10 名之隊伍。
- 最後積分排名前 4 名的隊伍皆可獲得獎狀、禮券及禮品。

六、 競賽獎勵

(一) 初賽獎勵

1. 初賽個人傑出表現獎：報名參加競賽的所有學生皆可競逐獎項

- 第一名：眾神保佑零食組合包（威力加強版）、「2021 臺南市文化資產月—南都天光限定文化暢遊券」、《走！跟著魔法貓玩臺南（3 書組）》、「咕嚕古蹟 文資守護者限定紀念 T 恤」各一份。
- 第二名：眾神保佑零食組合包（威力加強版）、「2021 臺南市文化資產月—南都天光限定文化暢遊券」、《臺灣地理圖繪》拼圖、「咕嚕古蹟 文資守護者限定紀念 T 恤」各一份。
- 第三名：眾神保佑零食組合包（威力加強版）、「2021 臺南市文化資產月—南都天光限定文化暢遊券」、「咕嚕古蹟 文資守護者限定徽章 1 組(4 個)」各一份。
- 第四名：「2021 臺南市文化資產月—南都天光限定文化暢遊券」、《走！跟著魔法貓玩臺南（3 書組）》、「咕嚕古蹟 文資守護者限定紀念 T 恤」各一份。
- 第五名：「2021 臺南市文化資產月—南都天光限定文化暢遊券」、「咕嚕古蹟 文資守護者限定紀念 T 恤」一件。

(二) 複賽獎勵(臺南市學生初賽團體積分排名前三十名之晉級隊伍)

凡晉級複賽隊伍皆可領取白鶴金獅手作書夾、「2021 臺南市文化資產月—南都天光限定文化暢遊券」、「咕嚕古蹟 文資守護者限定托特包」各一份。

(三) 決賽獎勵

- 首獎：6,000 元等值禮券、《1930·烏山頭》圖文書與獎狀
- 二獎：4,500 元等值禮券、《1930·烏山頭》圖文書與獎狀
- 三獎：3,000 元等值禮券、《1930·烏山頭》圖文書與獎狀
- 四獎：2,400 元等值禮券、《1930·烏山頭》圖文書與獎狀

七、 報名方式

- (一) 請於 PaGamO 電競報名頁 (<https://esports.pagamo.org/register/2021tmach>) 點選立即報名，前往 PaGamO 遊戲報名頁，登入或註冊 PaGamO 遊戲帳號後，選定正確區域與年級，並填寫完整正確之個人資料後，即可完成個人報名。
- (二) 團體報名：每一隊請選出一位隊長和一位帶隊老師或家長，請隊長先行至報名系統中創建隊伍後，將隊伍代碼分享給其他隊員，隊員與隊長可跨區、跨年級報名（請注意符合晉級複賽、決賽資格之三人成隊之隊伍所有隊員皆須符合臺南市國小在學學生資格）。依照報名流程，務必填寫帶隊老師或家長之正確聯繫資訊。（若成功晉級下一階段競賽，主辦單位無法成功聯繫帶隊老師或家長，主辦單位將一併取消同隊選手參賽及晉級資格，請各位參賽選手特別留意。）
- (三) 團體報名其餘選手：**其餘隊員請勿另外創建隊伍！**請於系統中輸入隊長分享之隊伍序號加入隊伍。如加入錯誤隊伍，可於系統中選擇退出隊伍後，另行組隊。
- (四) 於報名截止日期後，所有尚未成隊之選手（僅一人或兩人一隊），可挑戰初賽個人傑出表現獎，由所有線上初賽參與選手共同角逐，但將無法晉級複賽與決賽。
- (五) 報名成功後，請於初賽開始前，登入 PaGamO 遊戲系統確認是否報名成功。若待初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。

- (六) 報名客服小組
■ 詹先生 0916782730

八、 競賽規則

(一) 競賽主題

競賽以 PaGamO 遊戲平台進行，透過答題佔地遊戲方式進行電競比賽。本競賽題目主體為「臺南市文化資產」，由臺南市文化資產管理處出題。

(二) PaGamO 競賽規則

請特別注意！若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格（將影響所屬團隊競賽資格）：

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 所屬學校非報名區域或非所屬報名年級。
4. 其他經舉報且查證屬實之霸凌圍攻其他玩家之惡意行為。
5. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。
6. 身份驗證後，資訊不相符者。

(三) PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將隨機獲得電競世界「攻擊型道具」，競賽過程選手可使用攻擊型道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店亦提供道具買賣。
4. 線上每日有固定能量值（體力）限制，若能量值用盡，當日無法繼續答題累積積分。
* 攻擊土地：每答對一題扣六點、答錯一題扣十五點
* 訓練土地：每答對一題扣四點、答錯一題扣十點

請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。

5. 每日能量值採自動恢復制，能量值達上限後，即不再自動恢復，若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復，則當日總能量值，將有機會超過能量值上限。
6. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。

*** PaGamO 角色能力數值加成 ***

	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

(四) 線上初賽

1. 線上賽於 110 年 10 月 25 日(星期一)早上 6 時 00 分開放進場比賽，並於 110 年 10 月 29 日(星期五)中午 12 時 00 分停止計分。
2. 採積分賽制度，參賽者需每日自行在家登入 PaGamO 遊戲系統，待初賽結束結算五日總積分。因每日有能量值上限將無法無限答題，每日僅需登入一至兩次賽場進行比賽即可，無需 24 小時掛網比賽。(開放時段為每天早上六點到晚上 10 點)
3. 線上初賽個人獎勵基準，以個人初賽期間總累積最高之積分選手獲得(由所有參加初賽玩家共同排名)；線上複賽晉級名單以成隊隊伍為單位，以三位隊員總積分相加為團隊總積分，由五、六年級團隊總積分前三十名隊伍晉級複賽(請注意晉級複賽三

人成隊之隊伍所有隊員皆須符合臺南市國小在學學生資格)。

4. 線上初賽採用 PaGamO 電競-「大亂鬥地圖」。
5. 初賽每日基礎能量值上限為 300 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，當日能量值若耗盡，將無法繼續答題累積積分。
6. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
7. 成績計算：
 - A.(答對數 X 7+領地數 X 3)=個人總積分，(線上初賽由五日累積答對數和初賽結束時選手佔領領地數計算)團體賽由三位隊員個人積分相加=團體總積分。
 - B.為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。
 - C.依遊戲團體積分排行榜，選出晉級隊伍
 - D.若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

(五) 複、決賽

1. 複、決賽於 110 年 10 月 30 日(星期六)舉辦
2. 複賽採用 PaGamO 電競-「大亂鬥地圖」;決賽採用 PaGamO 電競-「城堡爭奪戰地圖」，請注意!當佔領特殊領地可獲得額外遊戲積分
3. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。
4. 成績計算：
 - A.(答對數 X 7+領地數 X 3)+特殊領地積分=個人總積分，隊伍兩位隊員成績加總=團隊總積分。
 - B.特殊領地有較高積分：佔領砲台獲得 25 分、碉堡 45 分、城堡 80 分之額外積分。
 - C.依遊戲團體積分排行榜，選出獲勝隊伍。
 - D.若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

九、晉級與得獎通知

- (一) 線上初賽結果將於 110 年 10 月 29 日(星期五)透過電子信箱、簡訊、電話聯繫晉級複賽隊伍之帶隊家長/

老師，請多加留意電子信箱及確保聯繫管道暢通。
若未晉級之隊伍，恕不另外通知。

- (二) 初賽個人傑出獎、晉級獎、決賽獎勵，將於 110 年 10 月 30 日(星期六)決賽後聯繫得獎者，並通知領獎方式。

十、 注意事項

- (一) 為確保賽事公平性，一人僅能以一組 PaGamO 遊戲帳號報名參加。若經查獲或他人舉發有違反比賽規則，隊伍將喪失比賽資格，且須自行承擔相關賠償。
- (二) 為避免競賽爭議及確保個人及隊伍參賽權益，請於複賽及決賽競賽過程中全程錄影並留存至少 90 日，於賽後供主辦單位備查。
- (三) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。
- (四) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。
- (五) 所有報名選手需全程參與「文資小學堂線上電競賽」之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄比賽，將以隊伍為單位棄賽，主辦方有權不派發獎品、獎金等獎勵。
- (六) 競賽所獲得之獎金、獎品內容，依中華民國稅法規定須繳納機會中獎稅款。且參賽者須依照比賽規則參與線上頒獎典禮，若未參與頒獎則視同放棄獲獎。

十一、 賽事聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 10:00-18:00）來電洽文資小學堂線上電競賽專案小組。

1. 遊戲方式客服諮詢專線
PaGamO 遊戲客服團隊 02-2358-2553
2. 參賽權益&線上初賽、複賽、決賽專線
詹先生 0916782730